

## Programação em HTML - Lição 1 – Introdução à Linguagem

### ✓ O que é HTML ?

HyperText Markup Language ou Linguagem de Marcação HiperTexto, uma linguagem simples composta de marcações de formatação e diagramação de hipertexto/hipermídia (informações em texto, imagens, sons e ações ligadas umas às outras de uma forma complexa e não-sequencial através de chaves relacionadas).

É a linguagem da WWW (World Wide Web), justamente por essa capacidade de formatação e diagramação de hipertexto/hipermídia. Atualmente existem muitas outras linguagens utilizadas concorrentemente com o HTML (Java, ActiveX, etc...) mas a base da WWW ainda é, de longe, o HTML, que é interpretada por todos os navegadores (browsers) disponíveis (Netscape, Internet Explorer, Mosaic, etc...).

O documento em HTML é um arquivo texto comum (ASCII) que pode ser escrito através de qualquer editor de textos comum (Edit, E , Norton Editor, Notepad, ...) e tem a terminação .htm ou .html .

Como é uma linguagem interpretada, a partir do momento em que se salvou o arquivo HTML o mesmo já pode ser aberto por qualquer navegador, que é o único software que pode determinar se o documento foi escrito dentro dos padrões da linguagem. Atualmente estamos na versão 3.0 do HTML, mas o HTML 2.0 é a versão reconhecida por todos os navegadores (Esta apostila está um pouco desatualizada já estamos na versão 4, e hoje é a 3 que é reconhecida pela maior parte dos navegadores).

- ☞ Os softwares básicos para a programação em HTML são apenas dois : um Editor de Textos e um Navegador .
- ☞ Se você está pensando em utilizar um Processador de Textos tipo *Word*, *WordPad*, etc... esteja seguro de sempre gravar os arquivos no modo **somente texto**, mas recomendo utilizar o Bloco de Notas(Notepad) do Windows.
- ☞ Existem softwares específicos para a criação de documentos HTML(tipo o Front Page), que facilitam bastante o trabalho, mas é muito importante conhecer a linguagem para que seja possível criar boas páginas.

### ✓ Anatomia de um documento HTML

Dentro de um documento HTML temos elementos de marcação denominados *TAGS* . Uma TAG é definida através de seu nome cercado pelos sinais de “menor” (<) e “maior” (>) e normalmente tem uma TAG correspondente para finalização, com o mesmo nome e precedido por uma barra (/).

Ex.: <BODY> .... corpo do documento ... </BODY> (define o início e o fim do corpo do documento HTML)

Algumas TAGS admitem de atributos (parâmetros) que alteram a maneira como o navegador deve interpretá-la e normalmente são colocados na TAG inicializadora.

Ex.: <BODY BACKGROUND="fundo.gif"> .... corpo do documento </BODY> (define que o documento HTML terá como fundo a figura *fundo.gif* )

- ☞ Nem todos os navegadores suportam todas as TAGS. É interessante sempre criar o documento com o conjunto mais básico de TAGS para que seja garantida a sua execução perfeita em qualquer navegador.
- ☞ Os navegadores também não interpretam todas as TAGS de maneira idêntica. É conveniente testar o funcionamento de seu documento em mais de um navegador para conferir o comportamento.
- ☞ O HTML não faz diferença entre letras maiúsculas e minúsculas. Mantenha um padrão em sua programação apenas para seu controle (é importante!).

## Programação em HTML - Lição 2 – Tags Iniciais

### ✓ Tags <HTML> ... </HTML>

Todo documento HTML fica contido entre as tags <HTML> e </HTML>. Dentro dessas tags temos duas seções : *HEAD* e *BODY* que indicam o cabeçalho do documento e o corpo, respectivamente.

Alguns navegadores não exigem a presença das tags <HTML> e </HTML> mas por motivo de compatibilidade, comece seu documento HTML sempre utilizando essas tags .

### ✓ Tags <HEAD> ... </HEAD>

Indicam o cabeçalho do documento e nelas estão contidas as informações de configuração da página. Entre as tags <HEAD> e </HEAD> temos as seguintes opções :

- ✓ Tag <TITLE>
- ✓ Tag <ISINDEX>
- ✓ Tag <META>
- ✓ Tag <NEXTID>

Dessas tags, a mais normalmente usada é a <TITLE>, que é vista a seguir.

### ✓ Tag <TITLE> ... </TITLE>

Essas tags devem ser utilizadas entre as tags de cabeçalho <HEAD>. Determinam o título que irá ser apresentado na barra de título da janela do navegador.

Abaixo temos um exemplo que ilustra a utilização das tags vistas até agora :

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Meu primeiro documento HTML</TITLE>
  </HEAD>
</HTML>
```

**Exemplo 2.1 – Um documento HTML mínimo.**

Utilize sempre um título condizente com o conteúdo de sua página HTML. Ajuda o leitor e pode ser utilizado como nome para seus endereços favoritos (bookmarks).

```
E Digite o Exemplo 2.1 utilizando o Notepad e salve-o com o nome de exer21.html .
x Abra o seu navegador e utilize-o para verificar o resultado do exercício.
e Quando estiver OK, faça as seguintes alterações, testando uma a uma :
r  Mudar o título do seu documento
c  Retire as tags <HTML> e </HTML>
i  Retire a tag </HEAD>
c  Retire as tags <TITLE>
i
o
2
.
1
```

Crie sempre um diretório especial para seu projeto em HTML. Isso irá ajudá-lo a encontrar seus arquivos posteriormente.

## Programação em HTML - Lição 3 - Tags Básicas do Corpo do Documento

### ✓ Tags <BODY> ... </BODY>

Todo o conteúdo do documento HTML deve estar entre as tags <BODY> e </BODY> .

Na versão 3.0 do HTML a tag <BODY> passou a admitir os atributos *BGCOLOR*, *TEXT*, *LINK*, *ALINK* e *VLINK*, que definem as cores de preenchimento da página, texto, links não visitados, link ativos e links visitados respectivamente e *BACKGROUND*, que define uma imagem de fundo para a página. Se não forem especificadas nem *BGCOLOR* e nem *BACKGROUND*, a cor de fundo da página será a padrão do navegador.

- ☞ As imagens mostradas pelos navegadores normalmente devem estar nos formatos GIF (.gif) e JPEG (.jpg) . Outros formatos não são aceitos por todos os navegadores.
- ☞ As cores devem ser especificadas no formato RGB (Red, Green, Blue) e em hexadecimal . Na forma geral "#RRGGBB".

Alguns exemplos :

#FFFFFF (Branco)	#00FF00 (Verde)	#00FFFF (Cian)	#C0C0C0 (Cinza)
#000000 (Preto)	#0000FF (Azul)	#FFFF00 (Amarelo)	#BC8F8F (Pink)
#FF0000 (Vermelho)	#FF00FF (Magenta)	#A8A8A8 (Cinza claro)	#4F2F4F (Violeta)

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Esse documento tem o fundo amarelo !! </TITLE>
  </HEAD>
  <BODY BGCOLOR="#FFFF00">

  </BODY>

</HTML>
```

**Exemplo 3.1 – Um documento HTML com mudança da cor de fundo.**

- E Digite o Exemplo 3.1 utilizando o Notepad e salve-o com o nome de exer31.html .
  - x Abra o seu navegador e utilize-o para verificar o resultado do exercício.
  - e Quando estiver OK, faça as seguintes alterações, testando uma a uma :
    - r ☞ Mude a cor de fundo
    - c ☞ Teste outras combinações no formato RGB
    - í ☞ Encontre um arquivo dos tipos GIF ou JPEG e coloque como fundo do seu documento
    - i ☞ Retire a tag </BODY>
- o  
3  
.  
1

## Programação em HTML - Lição 4 – Texto do Documento

O texto que compõe o documento HTML deve estar contido entre as tags `<BODY>` e `</BODY>` e isso pode ser facilmente testado. Existem então algumas tags modificadoras para formatar esse texto, como a seguir.

### ✓ Tag `<BR>`

Faz uma quebra de linha no texto. O texto em um documento HTML não faz quebras de linha automáticas. Essas devem ser inseridas utilizando-se tags `<BR>`.

```

E Digite o documento abaixo utilizando o Notepad e salve-o com o nome de
x exer41.html. Abra o seu navegador e utilize-o para verificar o resultado do exercício.
e Insira tags <BR> nesse documento para que seja melhor visualizado.
r
c <HTML>
i <HEAD>
c <TITLE>
i Exemplo que mostra quebras de linhas
o </TITLE>
4 </HEAD>
.
1 <BODY>
  O HTML precisa de tags especiais de quebra de linha .
  Os ENTER's colocados no
  texto
  não geram quebras de linhas .
</BODY>
</HTML>

```

### ✓ Tags `<P> ... </P>`

Essas tags criam parágrafos no texto do corpo do documento, gerando uma quebra de linha maior que a da tag `<BR>`. Admitem também atributo de alinhamento `ALIGN="left"` (à esquerda), `ALIGN="right"` (à direita) e `ALIGN="center"` (ao centro).

### ✓ Tags `<B> ... </B>`

Coloca em negrito o texto envolvido.

### ✓ Tags `<I> ... </I>`


Coloca em itálico o texto envolvido.

### ✓ Tags `<U> ... </U>`

Sublinha o texto envolvido.

### ✓ Tags `<SUB> ... </SUB>` e `<SUP> ... </SUP>`

O texto envolvido fica Subscrito e Sobrescrito , respectivamente.

 Evite usar o Sublinhado em palavras que não são links, pois isto confunde os visitantes de suas páginas, caso você precise realçar alguma palavra utilize os recursos de Itálico ou Negrito.

E	Altere o exercício anterior trocando as tags   por <P> e observe a diferença.
x	Aumente o texto e deixe algumas linhas com   para facilitar a visualização.
e	Utilize variações de alinhamento nos parágrafos.
r	Coloque algumas tags de formatação de fontes para criar textos enfatizados ( <b>negrito</b> ,
c	<i>itálico</i> , <u>sublinhado</u> , subscripto e <sup>sobrescrito</sup> )
í	
c	
i	
o	
4	
.	
2	

## Programação em HTML - Lição 5 - Tags de Títulos e Sub-Títulos

### ✓ Tags <Hn> ... </Hn>

Para demarcar títulos e subtítulos, use os TAGs de HEADER (H1 a H6), que podem ser de seis formas com tamanhos, indentação e posicionamento diferentes. Juntamente podemos utilizar as opções de alinhamento ALIGN="left" (à esquerda), ALIGN="right" (à direita) e ALIGN="center" (ao centro).

Sua utilização dos tags H1.. H6 é livre, embora o comando H1 deva salientar tópicos principais e assim sucessivamente para tópicos e menor importância.

```

E Digite o documento abaixo utilizando o Notepad e salve-o com o nome de
x exer51.html. Abra o seu navegador e utilize-o para verificar o resultado do exercício.
e Faça alterações, mudando o alinhamento dos cabeçalhos à esquerda, à direita e ao
r centro.
c
i <HTML>
c <HEAD>
i <TITLE>
o Exemplo que mostra os cabeçalhos da seções.
5 </TITLE>
. </HEAD>
1 </HEAD>
<BODY>
<H1> Cabeçalho principal </H1>
Este texto está sobre a seção principal
<H2> Cabeçalho nível 2 </H2>
<H3> Cabeçalho nível 3 </H2>
<H4> Cabeçalho nível 4 </H2>
<H5> Cabeçalho nível 5 </H2>
<H6> Cabeçalho nível 6 </H2>
Este texto está sobre a seção cabeçalho nível 6
</BODY>
</HTML>

```

```

E Utilize o Notepad para criar um documento em HTML, que dê um resultado
x semelhante ao que temos a seguir, note que será necessário misturar o uso de
e diversas tags. Faça alterações no atributo TEXT da tag <BODY> para variar a cor do
r texto.
c
i CRTSE - Centro Regional de Tecnologia Santa Escolástica
c
i Curso de HTML
o
5 No curso técnico de
. Processamento de Dados do CRTSE,
2 os alunos desenvolvem a linguagem HTML*,
HyperText Markup Language
* HTML é a linguagem utilizada nas páginas da Internet

```

## Programação em HTML - Lição 6 - Tags de Formatação de Fontes

### ✓ Tags <FONT> ... </FONT>

As tags <FONT>...</FONT> fazem a formatação de fonte no texto que envolvem no documento HTML. Juntamente a essas tags utilizam-se os atributos *SIZE*, *FACE* e *COLOR* para definir tamanho, tipo do fonte e cor, respectivamente.

- ☞ Os tamanhos de fontes podem variar entre 1 e 7 apenas (No HTML versão 4 não existe limite para o tamanho da fonte).
- ☞ Cuidado com a utilização excessiva de fontes, não é garantido que exista a fonte especificada no computador que está acessando a sua página na Internet.
- ☞ Se forem colocados vários tipos de fontes separados por vírgulas, o navegador utilizará a primeira fonte da lista que estiver disponível na máquina.

```

E Digite o documento abaixo utilizando o Notepad e salve-o com o nome de
x exer61.html. Abra o seu navegador e utilize-o para verificar o resultado do exercício.
e Faça alterações nos atributos e coloque quebras de linhas onde for necessário.
r
c <HTML>
i <HEAD>
c <TITLE>
i Exemplo que mostra os possíveis variações com fontes.
o </TITLE>
6 </HEAD>
.
1 <BODY>
<FONT SIZE="1" FACE="arial" COLOR="#FF0000"> Arial, tam. 1 </FONT>
<FONT SIZE="3" FACE="helvetica" COLOR="#00FF00"> Helvetica, tam. 3 </FONT>
<FONT SIZE="5" FACE="times" COLOR="#0000FF"> Fonte de tamanho 5 </FONT>
<FONT SIZE="7" COLOR="#FF00FF"> Times é o padrão</FONT>
</BODY>
</HTML>

```

### ✓ Tag <BASEFONT>

Tem a finalidade de definir um padrão para a fonte que será utilizada no documento todo. Ainda assim é possível utilizar as tags <FONT> ...</FONT> para alterar esse padrão.

```

E Digite o documento abaixo utilizando o Notepad e salve-o com o nome de
x exer62.html. Abra o seu navegador e utilize-o para verificar o resultado do exercício.
e Faça alterações nos atributos e coloque quebras de linhas onde for necessário.
r
c <HTML>
i <HEAD>
c <TITLE>
i Exemplo que mostra os possíveis variações com fontes.
o </TITLE>
6 </HEAD>
.
2 <BASEFONT SIZE="4" COLOR="#00FFFF" FACE="arial, helvetica, times">
Todo esse texto deve estar em fonte Arial de tamanho 4 e cor azul claro. Se na
máquina não tiver o fonte Arial, será utilizado o Helvetica e em último caso, Times.
</BODY>
</HTML>

```

## Programação em HTML - Lição 7 – Linhas Horizontais

### ✓ Tag <HR>

Desenha uma linha horizontal no documento. Pode ser modificada pelos seguinte atributos :

- ☞ SIZE : Define a espessura, em pixels, da linha.
- ☞ WIDTH : Define a largura da linha, o que pode ser feito em pixels (número absoluto) ou em percentual da tela (com o símbolo de %)
- ☞ ALIGN : Alinhamento, como o que tem sido usado, pode ser LEFT , RIGHT e CENTER ou seja, esquerda, direita e ao centro, respectivamente.
- ☞ NOSHADE : Linha sem sombra. O padrão é a linha sombreada, utilizando esse atributo temos uma linha sem sombra.

```

E Digite o documento abaixo utilizando o Notepad e salve-o com o nome de exer71.html.
x Faça alterações nos atributos para desenvolver mais sobre essa tag, experimente
e combinar os atributos.
r
c <HTML>
i <HEAD>
c <TITLE>
i Exemplo que mostra a utilização de linhas horizontais
o </TITLE>
7 </HEAD>
.
1 <BODY>
Linha comum<BR>
<HR>
Linha com a espessura modificada
<HR SIZE="5">
Linha com largura especificada em percentual
<HR WIDTH="50%">
Linha com largura absoluta e sem sombra
<HR WIDTH="400" NOSHADE>

</BODY>
</HTML>

```

☞ A tag <HR> **não** precisa de terminador </HR>.



## Programação em HTML - Lição 8 – Links

Uma das coisas mais interessantes em um documento HTML é a ligação entre os documentos (links).

### ✓ Tags <A>...</A>

Faz a âncora entre documentos ou partes de um mesmo documento. Deve sempre ser utilizada acompanhada de um atributo que fará a especificação do tipo de âncora que se deseja. O texto que está incluído entre as tags <A> e </A> será apresentado como link no documento (sublinhado e em cor destacada).

Abaixo alguns dos atributos mais comuns que podem ser utilizados com a tag <A> :

- ☞ HREF : Marca a âncora como um link para outro documento, recurso ou parte do mesmo documento.
- ☞ NAME : Marca a âncora para um possível local do documento com um nome para que possa ser referido como alvo de um link . O nome especificado deve ser único no documento (não podem haver duas âncoras com o mesmo nome no mesmo documento).

☞ Existem ainda os atributos REL, VER, URN, TITLE e TARGET, menos utilizados atualmente na programação HTML.

```

E Digite o documento abaixo utilizando o Notepad e salve-o com o nome de
x exer81.html. Abra o seu navegador e utilize-o para verificar o resultado do exercício.
e
r <HTML>
c <HEAD>
i <TITLE>
c Link para o exercício 7.
i </TITLE>
o </HEAD>
8
. <BODY>
1 <H1> Será que é possível ligar dois documentos ?? </H1>
   <A HREF="exer71.html"> Clique aqui para ir ao exercício 7 </A>
   <BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR>
   <A NAME="Final">Essa parte está no final do documento.</A>
</BODY>
</HTML>

```

- ☞ Coloque textos curtos e significativos para seus links.
- ☞ Na tag <BODY> é possível especificar a cor dos links não visitados, links visitados e link ativo, utilizando os atributos LINK, VLINK e ALINK, respectivamente.
- ☞ Quando referindo páginas que estão fora do diretório onde seu documento está armazenado não se esqueça de colocar o caminho completo para o link, por exemplo, <http://www.facens.br> para fazer um link para o site da FACENS.
- ☞ Evite usar sublinhado em palavras que não são links, pois isto confunde os visitantes de sua página!

```

E Digite o documento abaixo utilizando o Notepad e salve-o com o nome de
x exer82.html. Abra o seu navegador e utilize-o para verificar o resultado do exercício.
e
r <HTML>
c <HEAD>
i <TITLE>
c Link para o exercício 8.1.
i </TITLE>
o </HEAD>
8
. <BODY>
2 <H1> Vamos ligar esse documento à parte inferior do exercício 8.1 </H1>
   <A HREF="exer81.html#Final"> Clique aqui para ir ao final do exercício 8.1 </A>
   <BR>
   <A HREF="#Final"> Clique aqui para ir ao final desse exercício </A>
<BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR>
<BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR>
<A NAME="Final">Final desse documento.</A>
</BODY>
</HTML>

```

E x e r c í c i o 8 . 3	<p>Crie um documento HTML que faça um espécie de menu com os exercícios feitos até agora, utilizando um link para cada um deles.</p> <p>Gaste o que você aprendeu, utilize a variação de cores, fontes e efeitos em fontes. Tudo o que for escrito entre as tags &lt;A&gt; e &lt;/A&gt; será considerado parte do link.</p>
--	---

## Programação em HTML - Lição 9 - Imagens

### ✓ Tag <IMG>

Insere uma imagem dentro de um documento HTML. As imagens, assim como em <BODY BACKGROUND >, devem estar nos formatos GIF ou JPEG.

Os atributos normalmente utilizados são :

- ☞ SRC : Especifica o nome do arquivo de imagem. Sem esse atributo a tag <IMG> não tem finalidade.
- ☞ ALT : Texto alternativo para a imagem (muito útil quando o usuário não está exibindo as figuras. O texto auxilia no entendimento do significado daquela imagem).
- ☞ ALIGN : Alinhamento do texto em relação à imagem.
- ☞ HEIGHT : Altura da figura em pixels (se não utilizada, a figura será mostrada em sua altura original).
- ☞ WIDTH : Largura, semelhante a HEIGHT.

☞ Existem ainda os atributos HSPACE, VSPACE, BORDER, ISMAP, USEMAP e UNITS disponíveis para a tag <IMG>.

Exer91.html. Encontre algumas figuras em seu disco e substitua os nomes "figura" e colocados nas tags <IMG> do documento. Abra o seu navegador e utilize-o para verificar o resultado do exercício.

Faça experiências com a combinação de atributos e crie links utilizando as imagens para os exercícios anteriores..

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>
    Mostrando figuras no documento HTML.
  </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
  <BR>
  <IMG SRC="figura1.gif"> Veja uma figura no documento...
  <BR><BR><BR>
  <IMG SRC="figura2.gif" ALIGN="top"> Essa figura tem o texto alinhado acima
  <BR><BR><BR>
  <IMG SRC="figura3.gif" ALT="Texto alternativo"> Passe o mouse sobre a figura
  <BR><BR><BR>
  <IMG SRC="figura4.gif" HEIGHT="100"> Essa figura esta com a altura modificada
</BODY>
</HTML>
```

☞ É possível colocar imagens como links. Basta incluí-la entre as tags <A> e </A>.

## Programação em HTML - Lição 10 - Listas

HTML suporta cinco tipos de listas.

UL - Listas não ordenadas

OL - Listas ordenadas

DL - Listas de definições (ou listas glossário)

DIR - Listas diretório (obsoleta HTML 3.0)

MENU - Listas diretório (obsoleta HTML 3.0)

Para nós no momento, interessa apenas as três primeiras.

✓ **Tags <UL> ... </UL>**

✓ **Tags <LI> ... </LI>**

Uma LISTA não ordenada é primeiro marcada com tag de início e fim <UL>, então cada item da lista é indicado com uma tag <LI>.

A lista dos itens, a qual pode aparecer em uma ordem particular é usualmente mostrada como uma lista de *bullets*.

<UL> <LI>Maçãs <LI>Laranjas </UL>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Maçãs</li> <li>• Laranjas</li> </ul>
--	---

<p>☞ É possível escolher o tipo dos <i>bullets</i> que serão apresentados através do atributo &lt;UL TYPE="X"&gt; , onde X pode ser <b>SQUARE</b>, <b>CIRCLE</b> e <b>DISC</b>. Isso funciona apenas com o NETSCAPE.</p> <p>☞ Os itens da lista tem tags de fim &lt;/LI&gt; , mas elas são opcionais desde que uma nova tag implique no final da anterior.</p> <p>☞ As listas podem estar aninhadas e nesse caso, são apresentadas internamente aos itens da lista anterior</p>
---

✓ **Tags <OL> ... </OL>**

✓ **Tags <LI> ... </LI>**

Uma LISTA ordenada é primeiro marcada com tag de início e fim <OL>, então cada item da lista é indicado com uma tag <LI>.

Uma lista de itens em uma ordem particular. Estas são normalmente numeradas quando mostradas.

<OL> <LI>Apples <LI>Oranges </OL>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 ☞ Apples</li> <li>2 ☞ Oranges</li> </ol>
--	---

<p>☞ Junto com a tag &lt;OL&gt; podemos utilizar dois atributos : <b>TYPE="X"</b> (que permite que se especifique o tipo de sistema de numeração A maiúsculas, a minúsculas, I numerais romanos grandes e i numerais romanos pequenos) e <b>START="X"</b> (que permite especificar quaisquer valores para iniciar a lista).</p>
---

**Tags <DL> ... </DL>**

✓ **Tag <DT>**

✓ **Tag <DD>**

Uma lista definição <DL> é uma lista de termos <DT> e suas definições <DD>. Cada definição é usualmente mostrada indentada em relação ao termo correspondente.

<pre>&lt;DL&gt; &lt;DT&gt;HTML &lt;DD&gt;HyperText Markup Language &lt;DT&gt;SGML &lt;DD&gt;Standard Generalized Markup Language &lt;/DL&gt;</pre>	<pre>HTML   HyperText Markup Language SGML   Standard Generalized Markup Language</pre>
--	---

<pre>E x e r c í c i o 1 0 . 1</pre>	<p>Utilizando as tags desse capítulo você deve criar a seguinte página. De acordo com suas preferências.</p> <p><b>Utilizando lista definição:</b></p> <p>As coisas que eu mais gosto de fazer :</p> <p>Sábado</p> <p>  Pela manhã</p> <p>    XXXXXXXX</p> <p>    YYYYYYYYY</p> <p>  À tarde</p> <p>    XXXXXXXX</p> <p>    YYYYYYYYY</p> <p>  À noite</p> <p>    XXXXXXXX</p> <p>    YYYYYYYYY</p> <p>Domingo</p> <p>  XXXXXXXXXXXXX</p> <p>  YYYYYYYYYYYYY</p> <p><b>Utilizando lista não ordenada:</b></p> <p>Minhas bebidas preferidas</p> <p>  AAAAAAA</p> <p>  BBBBBBB</p> <p>  CCCCCC</p> <p><b>Utilizando lista ordenada:</b></p> <p>Quando eu acordo de manhã, essa é a sequência das coisas que faço :</p> <p>  AAAAA AAAA</p> <p>  BBBBB BBBB</p> <p>  CCCCC</p>
--------------------------------------	---

## Programação em HTML - Lição 11 – Texto Pré-formatado

### ✓ Tags <PRE> ... </PRE>

Delimita um texto a ser exibido com fonte de largura fixa, da maneira como foi previamente formatado. Com a utilização desse elemento, todos os espaços e saltos de linha são considerados de acordo com o que é inserido no documento.

E	Escreva um documento em HTML que apresente uma pequena tabela conforme
x	mostrada abaixo :
e	
r	
c	
í	
c	
i	
O	
1	
1	
.	
1	

```

+-----+
|                Tabela de Preços                |
+-----+-----+-----+
|  Maça argentina                |                R$ 10,00  |
|  Laranja Pera                  |                R$   5,00  |
|  Banana Nanica                 |                R$   2,50  |
+-----+-----+-----+

```

## Programação em HTML - Lição 12 – GIF's Animados

Os GIF's animados, imagens que se alteram com o tempo nas páginas HTML não são um recurso específico da linguagem. Na verdade, essas figuras são montadas a partir de uma seqüência de imagens (GIF's) estáticas, que, colocados em ordem e com um tempo entre as mudanças causam a impressão de animação. Isso pode ser feito facilmente com ferramentas específicas para essa finalidade. Muitas podem ser encontradas na própria Internet, mas uma ferramenta bastante utilizada e conhecida é o GIF Construction Set, que possui inclusive um assistente (Wizard) de criação de GIF's animados.